

Cinema 4D Lite y After Effects CC

1. Introducción

- 1.1 Presentación del curso
- 1.2 Cómo lanzar Cinema 4D Lite
- 1.3 Modificar el proyecto predefinido
- 1.4 Configuración

2. Workshop 1: Primera escena en 3D

- 2.1 Creación de un suelo y un cubo
- 2.2 Creación y asignación de materiales
- 2.3 Creación de un texto en 3D
- 2.4 Iluminación de la escena y oclusión ambiental
- 2.5 Biselado en el texto y mejoras en los materiales y la iluminación
- 2.6 Matriz de objetos
- 2.7 Creación y animación de una cámara y ajustes en AE
- 2.8 Animación de una cámara en AE
- 2.9 Últimos ajustes y retoques en Cinema 4D y AE

3. Workshop 2: Integración de texto 3D en video

- 3.1 Tracking 3D en AE y exportación hacia C4D
- 3.2 Creación y colocación de un texto 3D
- 3.3 Retoques e iluminación de la escena
- 3.4 Sombras en polígonos
- 3.5 Render por capas y composición en AE
- 3.6 Últimos ajustes en la escena

4. Workshop 3: Integración de objetos 3D en video

- 3.1 Tracking 3D en AE y exportación hacia C4D
- 3.2 Importación y animación de objetos 3D
- 3.3 Modificación de las curvas de animación
- 3.4 Iluminación de la escena
- 3.5 Preparación del render por capas de la escena
- 3.6 Composición final en AE

5. Workshop 4: Animación de texto con Mograph

- 5.1 Preparación de la escena
- 5.2 Mograph: Efecto aleatorio
- 5.3 Mograph: Efecto plano

6. Despedida

*4 horas de duración (aprox)
29 tutoriales*